

Sequenza Post-Partita

Banda:

GUITTI SANGUINARI

Esito dello Scontro:

VITTORIA

Scenario giocato:

attacco a sorpresa
(attaccante)

Vittoria/sconfitta

Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

| Eroi | | | Truppa | |
|------|-----|--------|--------|----|
| Eroe | D66 | Ferita | Truppa | D6 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

Capocirco ottiene la magia n. 2

Massacratore

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

| Eroe | Truppa nemica | Eroi nemici | Comandanti |
|------------|---------------|-------------|------------|
| Zollo | Truppa | | |
| Qyburn | Truppa | | Leader |
| Vargo Hoat | | Trollslayer | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

| Esperienza | | Avanzamento | |
|------------------------|------|-------------|-------------------------|
| Eroe | exp. | 2D6 | Abilità/Caratteristica |
| Zollo (bruto) | 2 | | |
| Qyburn (bruto) | 3 | 10 | Nuova Abilità: Coriaceo |
| Vargo Hoat (capocirco) | 3 | | |
| Rorge (corrotto) | 1 | | |
| Mordente (corrotto) | 1+1 | 9 | +1 Fe |
| | | | |
| Gruppo di truppa | exp. | 2D6 | Caratteristica |
| Untore | 1 | | |
| Attore | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Esplorazioni

| n. di D6 tirati: | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
|------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------|
| 6 | 1 | 3 | 3 | 6 | 5 | 4 | 22 |

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

5

Corone incassate:

90

Frammenti di malapietra risparmiate:

0

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 3 ➔ armatura leggera

Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

Oggetti Rari

| Eroe inviato alla ricerca | Oggetto | 2D6 | CO |
|---------------------------|--------------|-----|----|
| Vargo Hoat (capocirco) | Portafortuna | 9 | 10 |
| Zollo (bruto) | Portafortuna | 10 | 10 |
| Qyburn (bruto) | Portafortuna | 8 | 10 |
| Mordente (corrotto) | Portafortuna | 5 | |
| Rorge (corrotto) | Portafortuna | 10 | 10 |

Dramatis Personae

| Eroe inviato alla ricerca | Personaggi Speciali cercato | Test I | CO |
|---------------------------|-----------------------------|--------|----|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

| quantità | Reclute/Oggetto | Costo unitario | Costo totale |
|----------|-----------------|----------------|--------------|
| 1 | Arco | 10 | 10 |
| 1 | Martello | 3 | 3 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Corone d'Oro nel tesoretto:

6

Corone d'Oro incassate:

90

Corone d'Oro spese:

53

Corone d'Oro risparmiate:

43

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Armatura leggera per Vargo Hoat (capocirco)

Arco e Martello ad Attore

Portafortuna a tutti gli eroi tranne Mordente (corrotto)